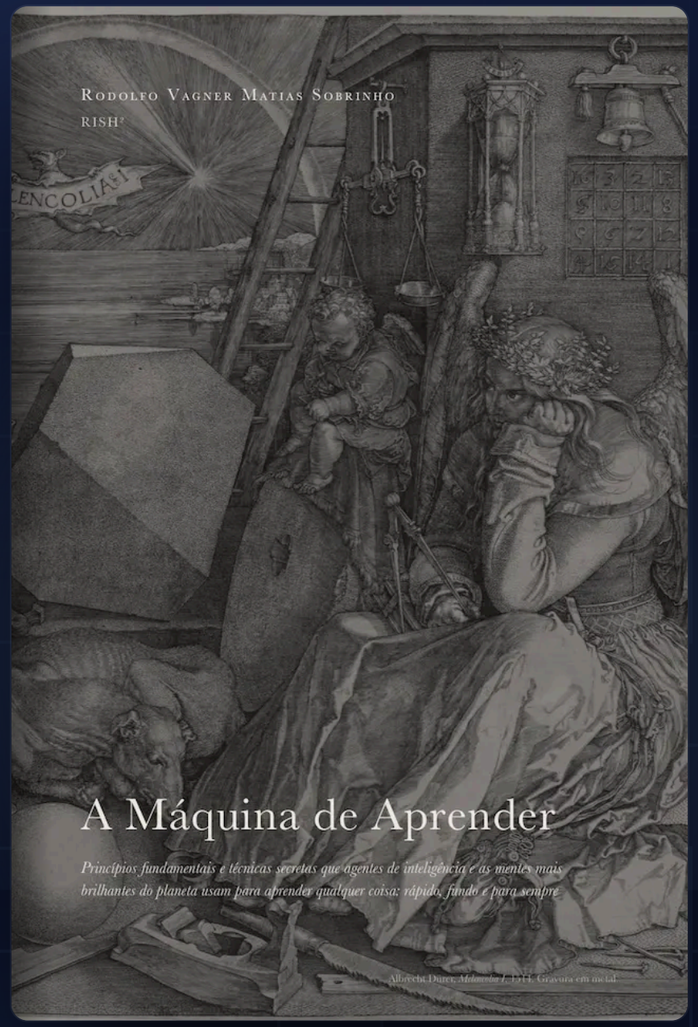
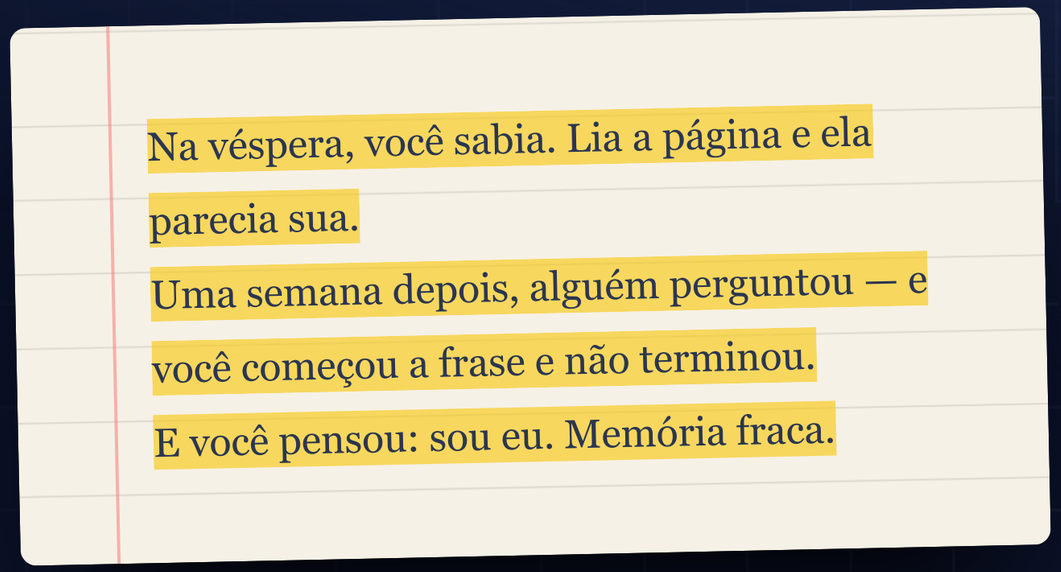
PALESTRA 5 · A MÁQUINA DE APRENDER

Lembrar vale mais que reler.

— Rodolfo Vagner Matias Sobrinho





Não é você. É o método.

E o método que parece melhor é o pior.

— A MÁQUINA DE APRENDER · PÓRTICO

PAUSA O VÍDEO AQUI. ESCREVE. EU ESPERO.

Como você estuda hoje?

- [ ] reli
- [ ] grifei
- [ ] copiei um resumo
- [ ] assisti de novo
- [ ] fechei tudo e tentei lembrar sem olhar

Numa pesquisa com universitários

84%

disseram que releem

55%

disseram que reler é a estratégia número um

11%

citaram testar a si mesmos

Se você marcou as quatro primeiras, você está com a maioria. E a maioria está errada.

“

Reler dá a sensação de saber. Lembrar dá o saber.

A MÁQUINA DE APRENDER · MÓDULO 2

1

Antes de eu dizer:

Em 2006, dois psicólogos deram um texto curto de ciências a estudantes. Um grupo leu o texto quatro vezes. Outro leu uma vez e tentou lembrar três vezes, sem olhar. Mesmo tempo, mesmo texto. Uma semana depois, qual grupo lembrava mais? E quanto a mais? Chuta. Escreva.

Logo depois do estudo, quem releu foi um pouco melhor — e apostava que lembraria mais.

UMA SEMANA DEPOIS



ROEDIGER & KARPICKE, 2006 · PÓRTICO, "UM EXPERIMENTO DE UMA SEMANA"

Por que quem lembrou ganhou

Reforça o caminho de acesso

À memória — que é o caminho que você vai usar na prova e na vida.

Obriga a reconstruir

E não só a reconhecer.

Revela as lacunas

Antes que alguém as cobre.

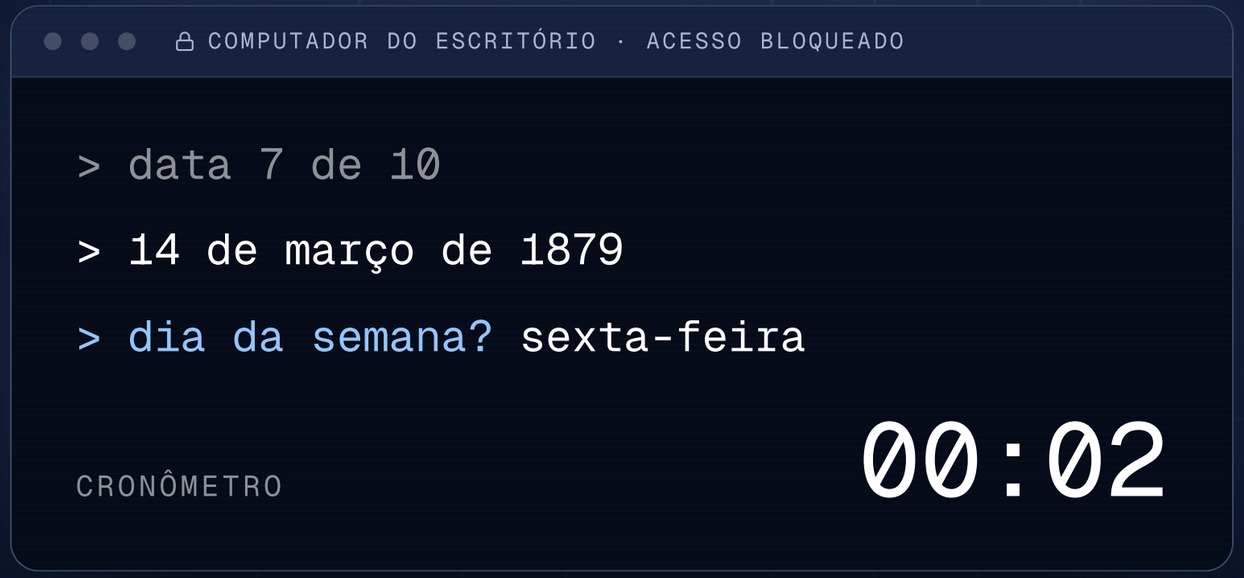
A mente que aprende é uma máquina



Tem peças, e tem leis. Quem opera a máquina pelas leis dela aprende mais rápido, mais fundo e por mais tempo. Quem não conhece as leis se esforça muito e retém pouco.

Lembrar vale mais que reler.

A FRASE-ÂNCORA · PÓRTICO



Ele não releu a regra todo dia. Ele a recuperou todo dia.

Não era um dom. Era um algoritmo.

LEMBRAR, ESPAÇADO NO TEMPO · MÓDULO 20

O calendário de 2026 na cabeça

Em 2026, todas as âncoras caem no **sábado**

JAN	FEV	MAR	ABR	MAI	JUN	JUL	AGO	SET	OUT	NOV	DEZ
3/1	último dia	7/3	4/4	9/5	6/6	11/7	8/8	5/9	10/10	7/11	12/12

1. Meses pares: o dia igual ao mês.
2. Meses ímpares: "trabalho das 9 às 5 na 7-Eleven".
3. Três soltas: 7/3, 3/1 e o último dia de fevereiro.
4. O cálculo: ache a âncora do mês, some semanas inteiras até chegar perto, conte o resto nos dedos.

Âncora, semanas, dedos.

25 de dezembro

12/12 · sábado → (+7) 19 · sábado → (+7) 26 · sábado → (25 é um dia antes) **sexta-feira**

7 de setembro

5/9 · sábado → (7 é dois dias depois) **segunda-feira**

Confere no celular.



PAUSA O VÍDEO AQUI. ESCREVE. EU ESPERO.

Agora o seu aniversário em 2026.

1. Calcula: âncora, semanas, dedos.
2. Abre o calendário do celular e confere.

❷ Vira a folha. Sem olhar:

sábado

o Dia do Juízo

o dia de 2026

7/3 · 3/1
último de
fevereiro

as soltas

as três soltas

9/5 · 5/9
7/11 · 11/7

das 9 às 5 na 7-
Eleven

a frase dos ímpares

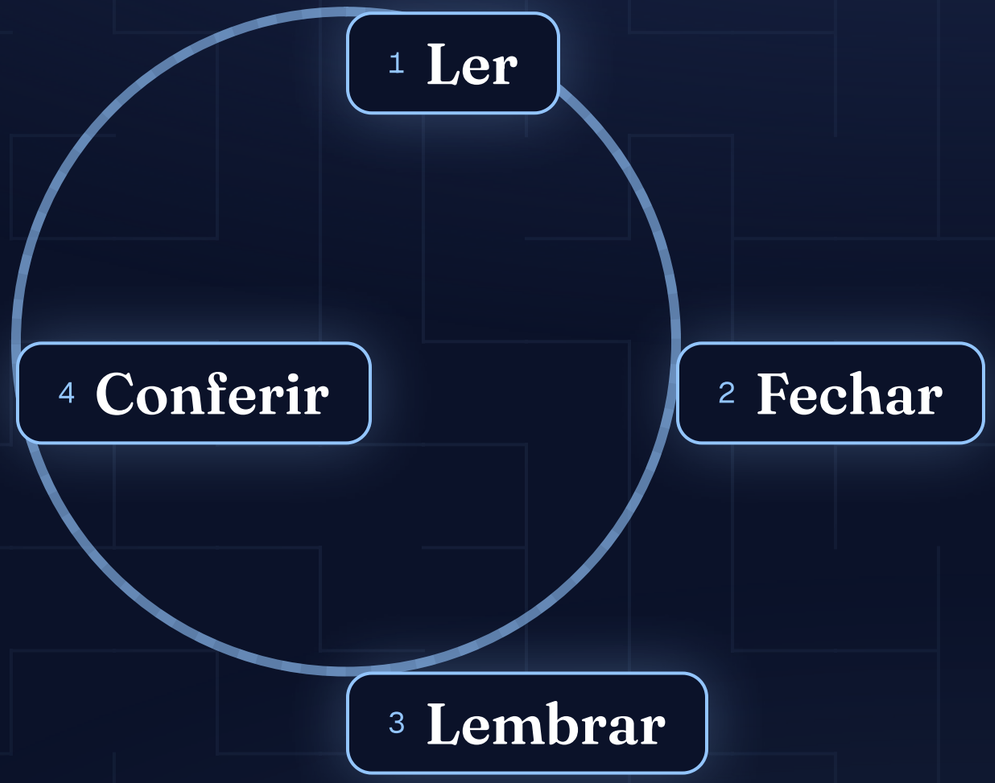
4/4 · 6/6 · 8/8
10/10 · 12/12

o dia igual ao
mês

as âncoras dos
meses pares

Desvira e confere o que faltou.

Ler. Fechar. Lembrar. Conferir.



Você acabou de fazer em quatro minutos o que o grupo de 61% fez. Amanhã de manhã, faz de novo, com outra data. É a porta do Conway.

Sem olhar a folha

3

Na pesquisa de 2006, quem ganhou uma semana depois — e por quê?

O ciclo

Quais são os quatro passos?

Setembro

E a âncora de setembro?

Ensaio · 90 s · a sua próxima sessão de estudo



1. Você lê um bloco curto: uma seção, dez minutos.
2. Fecha.
3. Pega uma folha em branco e escreve tudo o que lembra.
4. Abre e marca, em outra cor, o que faltou.
5. Repete só o que faltou. Vê a folha com as duas cores.

Seu compromisso para as próximas 48 horas

Quando chegar _____, às _____, vou estudar _____ por 25 minutos com Ler, Fechar, Lembrar, Conferir.

Lembrar vale mais que reler.

Quatro Partes, 28 módulos, 538 páginas

Antes de tudo, um teste

Diagnóstico de leitura, memória, atenção e cálculo, para você medir antes e depois.

Parte I · A Dissolução

Como o cérebro aprende, os mitos que precisam morrer, atenção e a mente sob ataque.

Parte II · A Clareza

Os princípios da máquina e a arte da memória: palácios, números, nomes e textos.

Parte III · A Iluminação

Leitura, idiomas, cálculo mental, calendário e horas.

Parte IV · A Integração

Hipnose e estados mentais, agentes de inteligência e o plano de 90 dias para aprender qualquer coisa.

No fim, a Academia Mental

37 jogos. E um selo de evidência — A, B, C ou D — em cada afirmação: quando a ciência não sustenta, o livro diz.

O que o livro não promete

Ler um livro em dez minutos

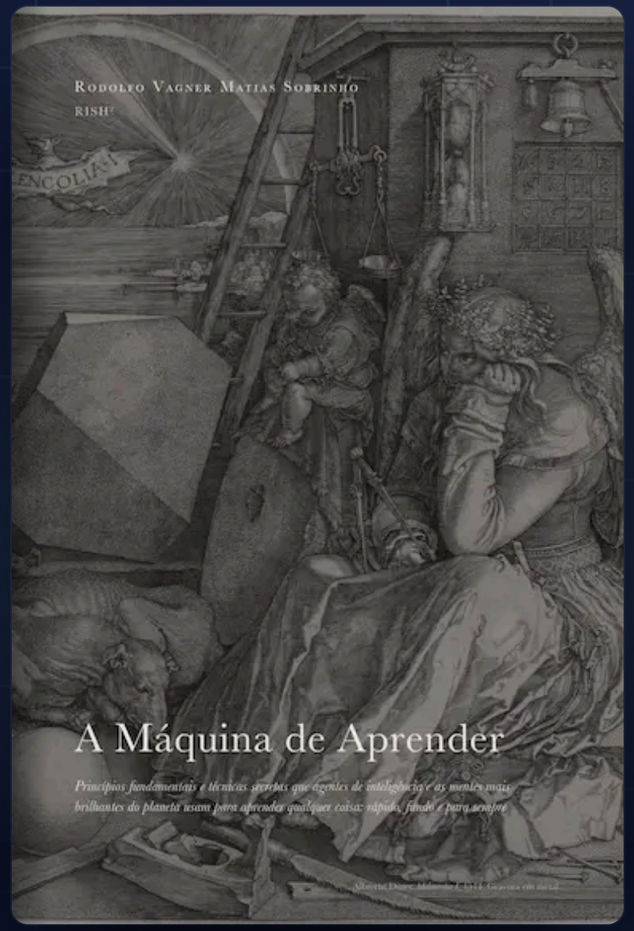
Leitura dinâmica: o que funciona e o que é mito (Módulo 14).

Aprender um idioma num fim de semana

Em vez disso, um plano de verdade para um idioma (Módulos 15 e 16).

Usar 100% do cérebro

Os mitos que precisam morrer (Módulo 2).



A Máquina de Aprender

- Você acabou de usar dois dos 28 módulos: o sétimo, que é o motor, e o vigésimo, que é o calendário.
- O livro não promete resultado. Promete método — e o método você acabou de testar no seu próprio aniversário.
- Edição completa, 538 páginas, em PDF. Fora da série, de Rodolfo Vagner Matias Sobrinho.

R$ 72

metodorish2.com.br/maquina-de-aprender

o livro em PDF, com a chave da compra · 7 dias para desistir (compra online)

RISH² Business: para não fazer sozinho

O que inclui

Uma reunião ao vivo da turma, toda semana.
A sua operação construída junto.
A plataforma inteira.
Os livros da Série Método RISH² — e este.

Condições

R$ 988 por mês.
Cancele quando quiser.
14 dias de garantia incondicional.
metodorish2.com.br

Para quem não é

Quem procura atalho, fórmula pronta ou promessa de faturamento.

Três perguntas que sempre aparecem

Preciso ter boa memória?

Não. Dominic O’Brien começou a treinar aos trinta anos, depois de ver na televisão um homem memorizar um baralho, e foi oito vezes campeão mundial. O livro mostra o método dele.

Quanto tempo por dia?

O plano cabe em 60 minutos, com versões de 120 e 240. O que decide não é o volume, é a constância: o exame noturno de dez minutos é o hábito que segura o resto.

Isso tem a ver com o meu negócio digital?

O H do RISH² é Habilidade. Construir, dar direção e governar são habilidades que você aprende. Este livro é sobre como se aprende qualquer uma delas.



A máquina você já tem.

Na série, você construiu, deu direção e governou. Por baixo das três, tem uma habilidade só: aprender.
Lembrar vale mais que reler.